

## Kiina matkaraportti 2015 kevät

### **Alkusanat**

Lähdin Kiinaan työssäoppimaan kahdeksi kuukaudeksi keväällä 2015, koska olin halunnut jo pidemmän aikaa lähteä matkustelemaan ulkomaille eri kulttuureja kokemaan. Tilaisuuteni koitti kun kuulin kuinka kouluni, Suomen Liikemiesten Kauppaopisto, tarjosi paikkaa viimeisen vuoden työssäoppimiselle Kiinassa. Lähdin matkaan 3 muun kaverini kanssa ja tarkoituksena oli mennä kiinalaiseen IT-yritykseen pelejä ohjelmoimaan. Työssäoppimisjakson päätyttyä voin varmuudella sanoa että tämä Kiinan reissu oli ehdottomasti yksi parhaista elämän kokemuksistani ja en voi suositella sitä tarpeeksi! Sain erittäin hyviä ystäviä sekä Kiinalaisista opiskelijoista että muista suomalaisista opiskelijoista.

### **Asuminen**

Asuimme Kiinassa SIPIVT(Suzhou Industrial Park Institute of Vocational Technology) nimisen koulun kampuksella, kampus oli erittäin iso ja siellä opiskeli yli 11 000 opiskelijaa. Asuimme kampuksen D1 rakennuksen kymmenennessä kerroksessa joka oli tarkoitettu kansainvälisille vieraille. D1 oli paljon tasokkaampi rakennus kuin esim. rakennukset joissa tavalliset kiinalaiset opiskelijat joutuivat asumaan. Huoneemme olivat erittäin siistejä ja tasokkaita sekä yllättävän isoja. Huoneesta löytyi kaksi sänkyä, televisio, oma wc ja suihku sekä ilmastointilaitte.

Kampuksella oli myös kaksi kanttiinia josta sai n. 10 Yuanin hintaan (1-1.50e) isoja ruoka-annoksia. Toinen kanttiineista oli pienempi ja se sijaitsi D1 rakennuksen alakerrassa, toinen oli keskellä kampusta omassa rakennuksessaan ja sieltä sai yli sataa erilaista ruokaa eri luukuilta. Ruokaa löytyi joka makuun ja se oli halpaa, ruoka myös usein tehtiin alusta loppuun edessäsi, kyse ei siis ollut minkäänlaisesta valmisruuasta.

Kanttiinien lisäksi kampuksella oli useampi kioski, parturi, pikkuinen tavarakauppa, pankkiautomaatti, jäätelökioski, kahvila, lääkäriasema ja kaikki muu mitä ikinä tarvitsikaan. IVT kampus oli kuin pieni kaupunki.

### **Työssäoppiminen**

Työssäoppimispaikkani oli kampuksella sijaitseva kiinalainen opiskelijayritys SuiShenWan( 隨身玩 ),joka teki mobiilipelejä Android-alustalle. SuiShenWan oli jo menestyvä yritys ja heillä oli yli 100 julkaistua peliä Kiinan sovelluskaupoissa. En ole varma kuinka monta työntekijää yrityksessä työskenteli mutta laskin ainakin yli 20 työntekijää.

Sovimme ensimmäisenä päivänä työajoistamme, sovimme, että olemme toissa yhdeksästä neljään, sisältäen 2.5 tunnin lounaan. Töitä teimme siis 5 tuntia/paiva, tämä ei ollut paljoa ja sen takia meille jäikin aikaa hyvin tutustua kaupunkiin ja sen lähialueisiin

Alkuviikot töissä menivät vähän hukkaan koska olimme yrityksen ensimmäiset kansainväliset työntekijät ja heilläkään ei ollut täydellistä kuvaa siitä mitä meidän olisi pitänyt toissa tehdä. Alkua myös hankaloitti se, että koko yrityksessä vain yksi henkilö puhui edes jonkinasteista englantia.

Ensimmäiset kaksi viikkoa teimme omaa peliprojektiamme, päätimme tehdä ”Zodiac” nimisen 2D arcade pelin kiinalaisista horoskoopeista. Kahden viikon jälkeen kuitenkin pomomme tuli sanomaan meille ettemme voi jatkaa Zodiac projektia, koska sen tyyppiselle pelille ei ole paikkaa kiinan sovelluskaupoissa ja meidän tulisi siirtyä markkinatutkimus hommiin. Seuraavat kaksi viikkoa etsimme Google Play kaupasta erilaisia hittipelejä ja teimme niistä PowerPoint raportteja joissa kerroimme miksi juuri nämä

Yacine Ouarab

pelit olivat menestyneet ja millä tavalla. Autoimme myös heitä kääntämään pelejä englanniksi jotta tulevaisuudessa SuiShenWan voi julkaista pelejään Euroopan markkinoille.

Ensimmäisen kuukauden jälkeen saimme taas aloittaa oman projektimme ja päätimme alkaa tehdä Eurooppa aiheista peliä Kiinan sovelluskauppoihin. Jatkoimme koko loppukuukauden pelimme tekoa ja saimmekin sen melko hyvään kuntoon. Aika alkoi loppua, joten ihan kaikkea emme ehtineet tehdä mutta pelistä kyllä tuli ihan julkaisukelpoinen!

### **Vapaa aika**

Vapaa aika meni tietenkin nopeasti kun olimme kokonaan uuden kulttuurin parissa ja kaikki oli meille uutta. Jos aika kävi pitkäksi, niin kampukselta löytyi monia harrastemahdollisuuksia kuten: pingis, koripallo, biljardi, sulkapallo, jalkapallo, juoksukenttä, tanssi ja erilaiset kamppailulajit. Osa lajeista oli ilmaisia harrastaa ja osa vaati pienen maksun. Kampuksen ulkopuolellakaan ei tekeminen loppunut kesken vaan aina oli jotakin uutta hienoa nähtävää. Kampukselta Suzhoun keskustaan meni taksilla n. puoli tuntia ja taksi maksoi 7 euroa. Julkisilla pääsi myös halvemmalla 30 sentin maksulla mutta matka vei yli tunnin.

Vapaa aika meni usein viikolla kaupungilla pyörimiseen ja shoppailuun. Viikonloppuisin kävimme usein vähän kauempana olevissa paikoissa kuten Tiger Hill, Peking, Shanghai ja Wuxi. Viikonloppuina myös suosittua oli karaoke tv (KTV) paikoissa käyminen, joissa sai yksityishuoneissa laulaa ryhmän kanssa sekä Muse klubilla käyminen. Molemmat KTV ja Muse olivat vahan kalliimpia reissuja joihin yleensä upposi ainakin 150 Yuania, joten ei kuitenkaan liian useasti tullut käytyä niissäkään.

Koko matkan aikana sain rahaa kulumaan n. 2000e. Kulutin itse tavallista enemmän koska ostin kokonaan uuden vaatekaapin jotta ei Suomessa tarvitsisi vahaan aikaan ostaa vaatteita. En itse myöskään budjetoanut rahaa ja menin kokoajan "kerrankos sitä Kiinassa" periaatteella eteenpäin. Pienellä säästämisellä ja budjetoimisella olisin varmasti pärjännyt vähemmälläkin rahalla.

